

Kinderuni in Dornbirn

Passend zu unserem Jahresthema „Digitale Welten“ fanden wir im Programm der Kinderuni eine Vorlesung an der FH Vorarlberg mit dem Titel: „Computerspielewerkstatt“. Das wollten wir Dritt- und Viertklässler uns nicht entgehen lassen und fuhren deshalb am Nachmittag des 10. April 2024 gemeinsam mit Bus und Zug zur FH Dornbirn. Was wir dort alles erlebten und lernten, fanden Maya und Lina Marie anschließend als Reporterinnen in einem Interview mit der Klasse heraus:

Wie hat dir die Kinderuni gefallen und warum?

Corinna: Mir hat die Kinderuni sehr gut gefallen, weil sie spannend war und ich viel Neues erfahren habe.

John: Gut, weil ich viel dazu gelernt habe.

Wie war es in dem großen Vorlesungssaal? Wie würdest du ihn beschreiben?

Liam: Der Saal war groß und es gab viele Sitzplätze.

Emma: Dort war es cool, weil man die Tische und Stühle auf- und zuklappen konnte.

Wer hat die Kinderuni-Vorlesung abgehalten?

Klara: Zwei Lehrer haben die Vorlesung abgehalten.

David: Sie hießen Fabian und Michael und haben uns alles genau erklärt.

Wie kann man das Spiel „Snake“ programmieren?

Ludwig: Man kann dafür die Programmiersprache „Python“ verwenden.

Elias: Man braucht dazu einen Laptop oder einen Computer.

Corinna: Man braucht ein Programm dazu und muss viel Geduld haben.

Ludwig: Zuerst muss man programmieren, dann immer wieder alles ausprobieren und zum Schluss erst am Design arbeiten.

Was hättest du zum Spiel „Snake“ noch dazu programmiert?

Theodor: Mehr Essen für die Schlange und viele Gegner.